

Equipe		Avancement	Ressource	Ressource	Remarques
Classe		A compléter avec	Indiquer le prenom de l'élève 1	Indiquer le prenom de l'élève 2	
Analyse du règlement	Travail	Analyse du règlement		Tous	Fiche de travail N°1
		Rédaction du cahier des charges			Fiche de travail N°1
	Revue de projet	Présentation du règlement sous format SysML			Fichiers a ouvrir avec Draw.IO (appli en ligne)
Partie design	Travail	Recherche de l'univers du robot			Fiche de travail N°4
		Création du logo (couleur, forme, police)			Fiche de travail N°4
	Revue de projet	Introduction pour présenter l'univers du robot			Fiche de travail N°4
		Justification des couleurs			Présenter la palette des couleurs ainsi que la référence RVB ou #Hexa des couleurs
	Justification des formes du logo			Présenter le logo avec ses particularités	
	Justification des polices utilisées			Présenter les polices d'écritures utilisées et les justifier	
Revue de projet	Travail	Insertion du numéro des pages			Fiche de travail N°4
		Gestion des styles			Fiche de travail N°4
		Insertion du sommaire automatisé			Fiche de travail N°4
		Création page de garde			Fiche de travail N°4
Partie recherche de solution	Travail	Recherche des fonctions du robot et des solutions techniques			Fiche de travail N°2, validation avec le prof.
	Revue de projet	Présentation dans un tableau des fonctions techniques / solutions techniques			Fiche de travail N°2 - Présenter les fonctions et solutions retenues dans un tableau
		Présentation chaîne d'info. / chaîne d'énergie			Fiche de travail N°2 - A réaliser avec le fichier LibreOffice ou avec l'app en ligne Draw.IO
Partie calcul du coût des solutions	Travail	Calcul du coût des solutions techniques			
	Revue de projet	Justification du coût des solutions techniques			A faire sur un tableur LibreOffice ou autre tableur en ligne
Partie programmation	Travail	Description du fonctionnement par algorithme			Fiche de travail N°2
		Simulation sous Scratch			Fiche de travail N°2
		Validation prog. sur robot test			Fiche de travail N°2
	Revue de projet	Présentation de l'algorithme			Fiche de travail N°2 - A réaliser éventuellement avec Draw.IO (par de fichier source disponible)
		Présentation de la simulation sous Scratch			Fiche de travail N°2 - Prise d'écran de la simulation Scratch avec explications textuelles
		Présentation justification position capteurs			Fiche de travail N°2 - Tableau : D2 > ... D3 > ... D5/D6 > Moteurs ...
Partie modélisation 3D / Fabrication	Travail	Réalisation du croquis du robot			Fiche de travail N°3 - Sur feuille blanche, prise photo ou réalisation avec l'app Paper 53 par ex
		Modélisation 3D du robot			Fiche de travail N°3 - Sketchup ou SolidWorks
		Fabrication des pièces			Fiche de travail N°3 - Usinage ou impression 3D
		Assemblage et test du robot			
	Revue de projet	Présentation du croquis du robot			Fiche de travail N°3 - Sur feuille blanche, prise photo ou réalisation avec l'app Paper 53 par ex
		Présentation des vues 3D du robot			Fiche de travail N°3 - Exportation en image des fichiers Sketchup ou SolidWorks
		Présentation de l'étape de fabrication des pièces			Photos lors de l'usinage ou/et impression 3D
		Présentation de l'assemblage du robot			Photos lors du montage
Partie calcul du coût des solutions	Travail	Mise à jour du coût des solutions techniques			
Finalisation du projet	Travail	Finalisation de la revue de projet			Fiche Storyboard
		Réalisation capsule vidéo			Fiche Storyboard