



COMMENT DÉPLACER UN LUTIN DEPUIS UN JOYSTICK ANALOGIQUE ?

Lutins



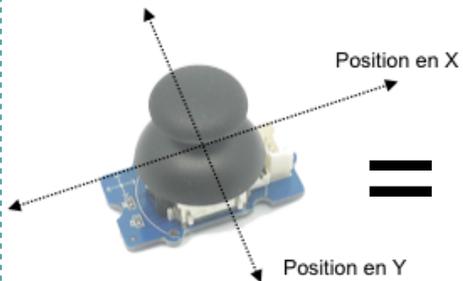
Lutin1

ajouter 10 à x

ajouter 10 à y

ajouter -10 à x

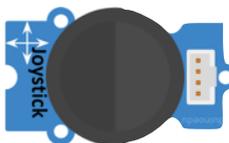
ajouter -10 à y



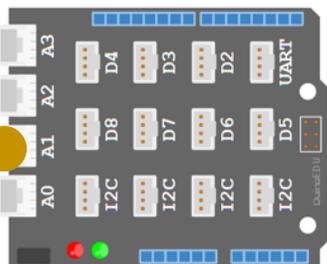
2 capteurs !

1 capteur de déplacement en X
+
1 capteur de déplacement en Y

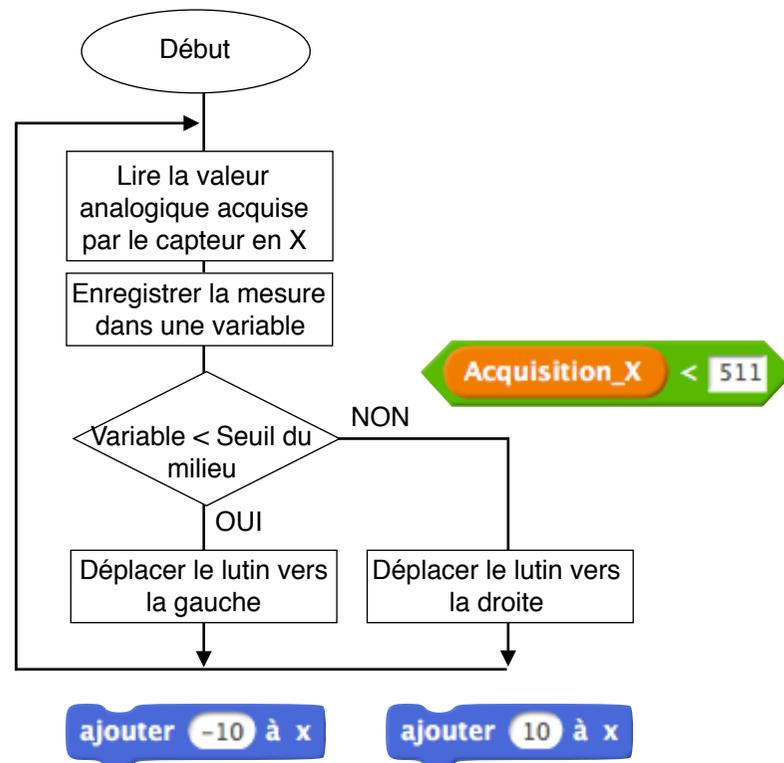
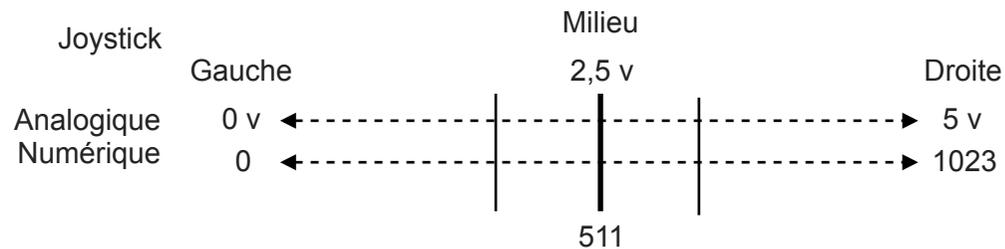
Entrées analogiques



Joystick analogique



Interface Arduino



Le joystick intègre 2 capteurs (X et Y), il faut donc programmer également le fonctionnement pour Y