



**Comment se répartir
le travail ?**

1

Sélectionner le lutin

Un lutin =
Des scripts
Des costumes
Des sons

2

Clic droit : Enregistrer localement comme fichier

Le fichier obtenu est au format **.sprite2**

Nom du fichier : **moto.sprite2**
Type : Tous les fichiers (*.*)
Enregistrer

3

Il suffit ensuite d'importer le fichier comme une image dans un autre fichier Scratch