

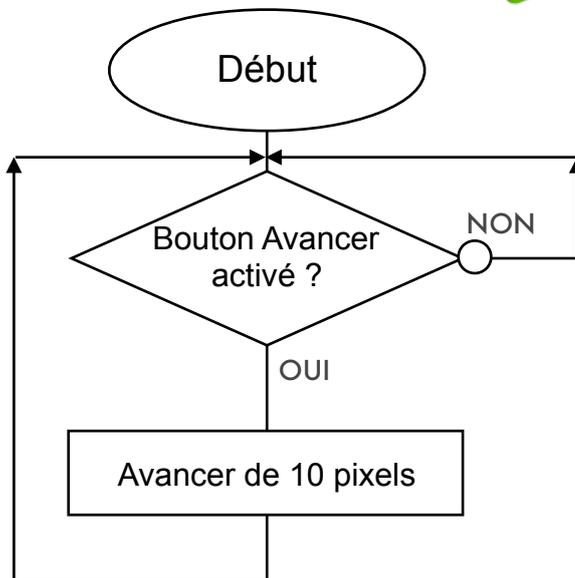
SIMULER UN FONCTIONNEMENT



Exo1



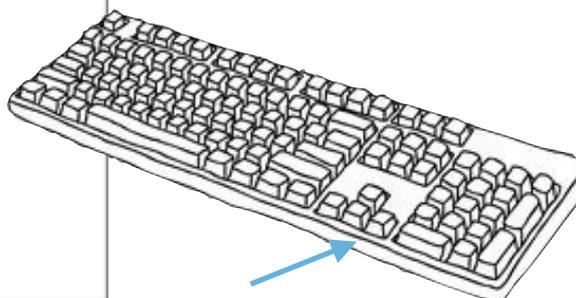
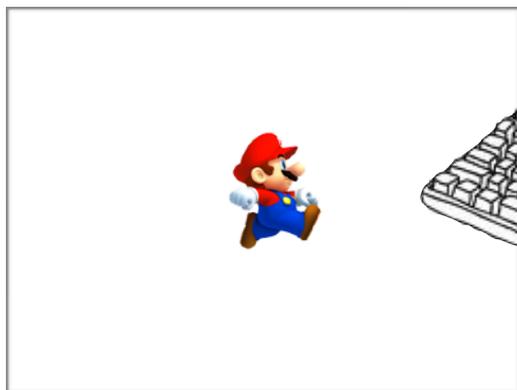
Réalise la description par algorithme permettant à Mario d'avancer dès que le joueur appuie sur le bouton de la manette de jeu.



EVÈNEMENTS	ACTIONS
Bouton Avancer activé ?	Avancer de 10 pixels



Réaliser le programme permettant le fonctionnement demandé



ajouter 10 à x

Mouvement	Evènements
Apparence	Contrôle
Sons	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Données	Ajouter blocs

répéter indéfiniment

si ... alors

touche flèche droite pressée?