

POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?



Nom prénom :

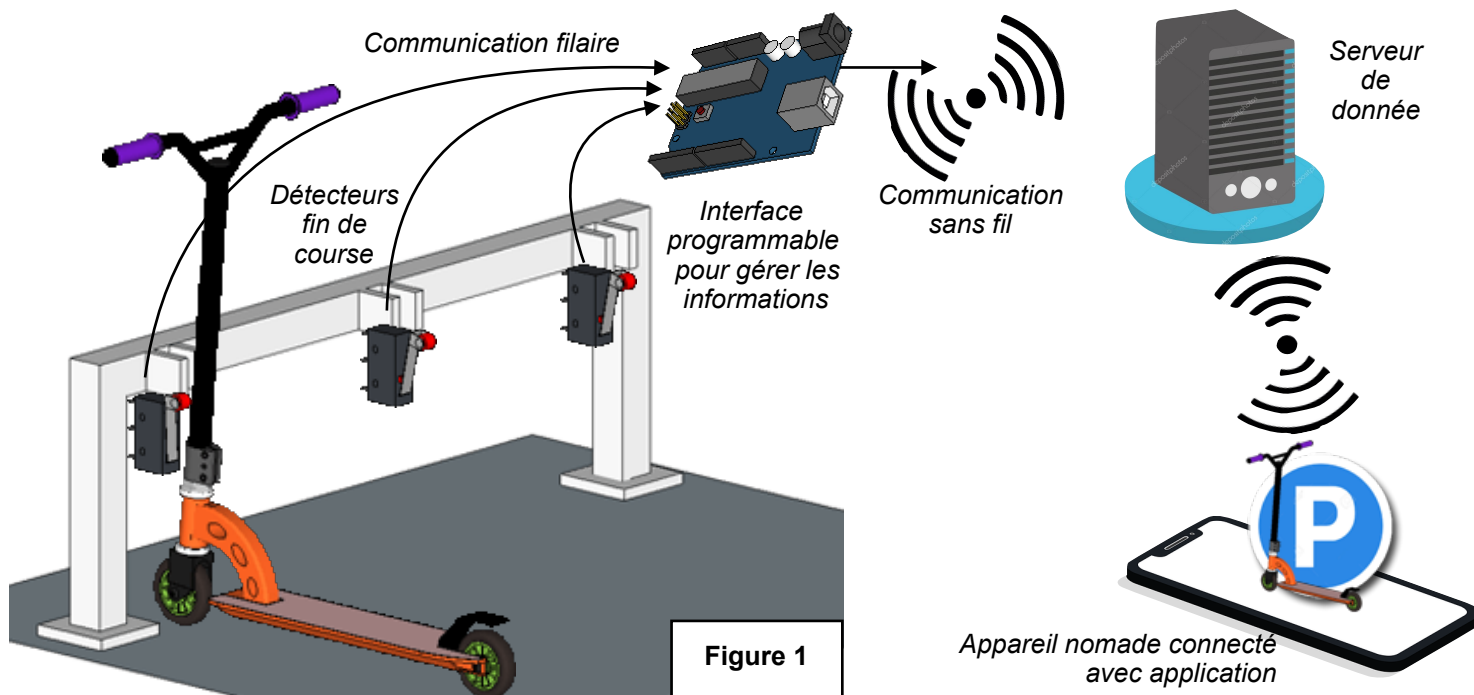
MISSION DU SYSTÈME



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>

Mission du système

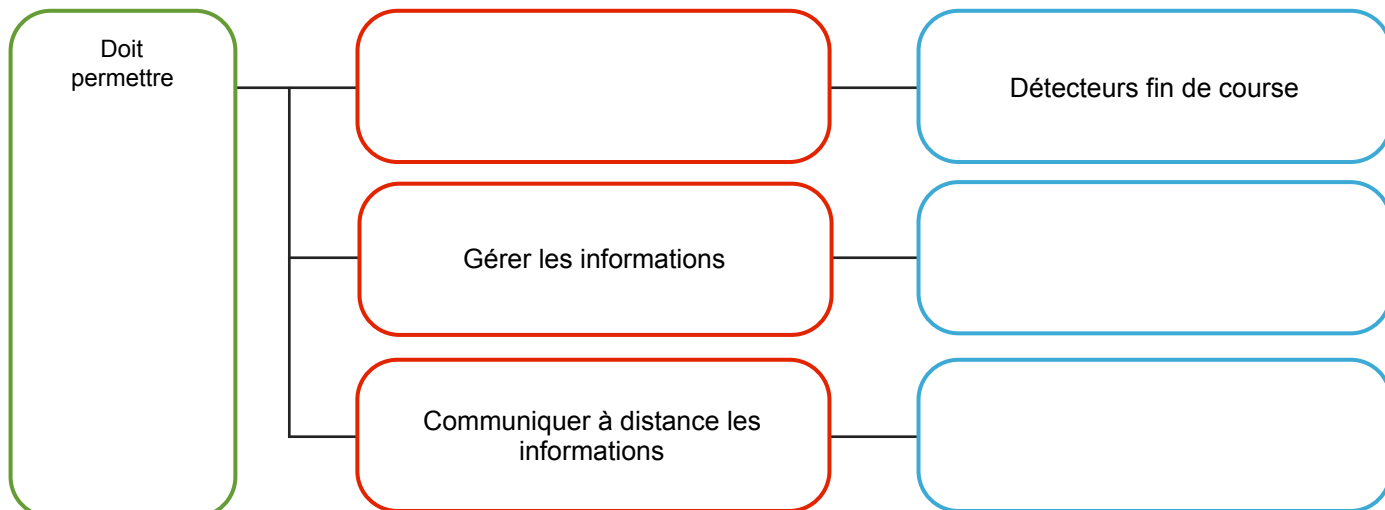
FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



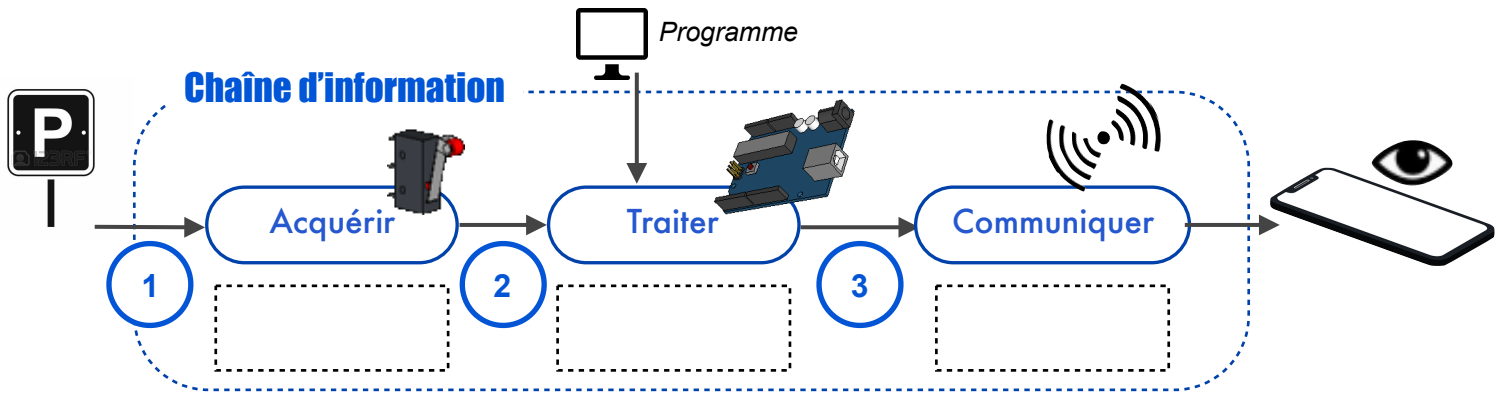
Fonction principale

Fonctions techniques

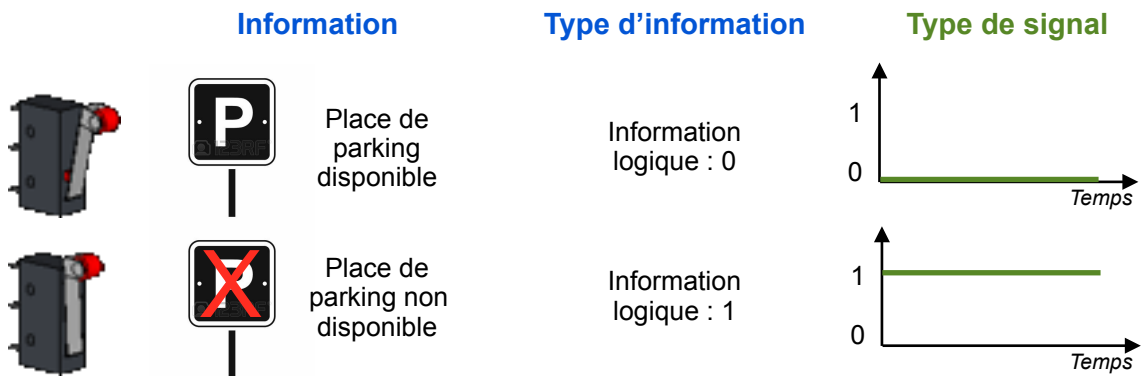
Solutions techniques



DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION

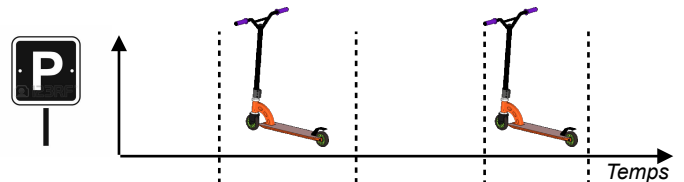


GESTION DE L'INFORMATION



1

Information :

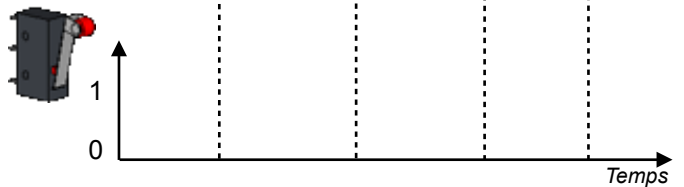


2

Information :

Type d'information : Logique Analogique

Transport :

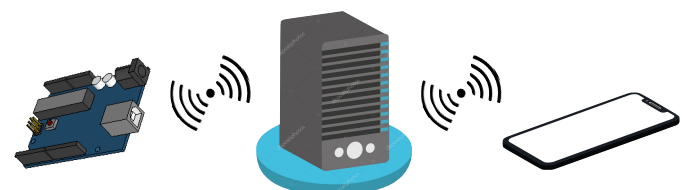


3

Information :

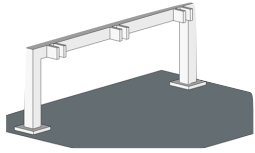
Type d'information : Logique Analogique

Transport :



DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Utilisation des variables suivantes :



Place_Dispo

Place_Dispo

mettre Dispo à 3

Capteur_Gauche + Capteur_Centre + Capteur_Droite



Capteur_Gauche

Capteur_Gauche



Capteur_Centre

Capteur_Centre

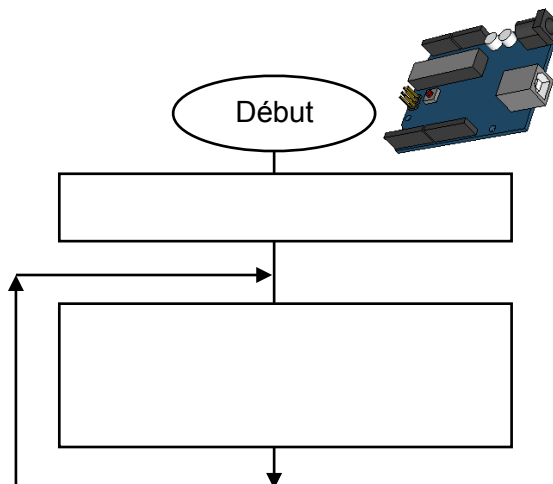
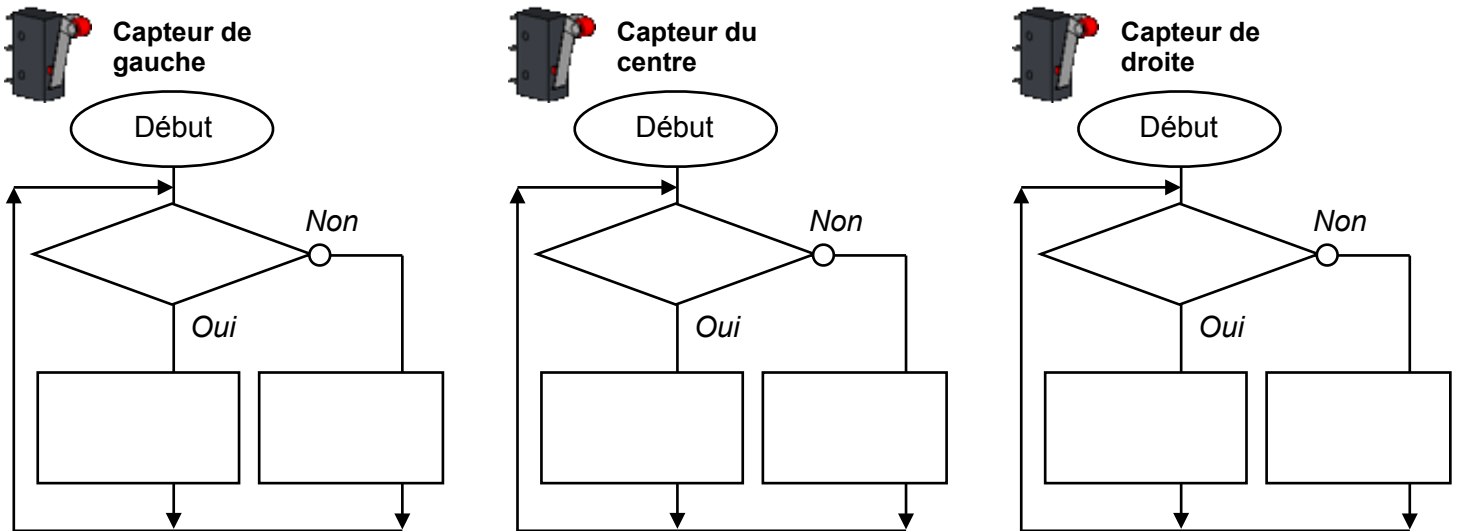


Capteur_Droite

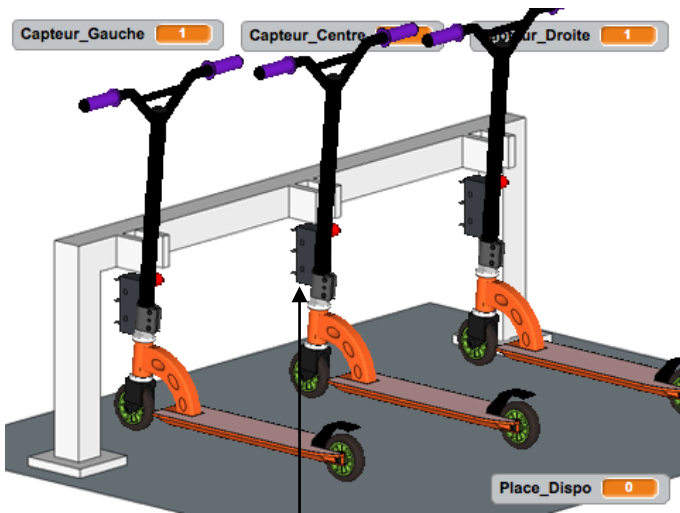
Capteur_Droite

Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 3
	Place_Dispo = 3 - (Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre)

Description par algorithme



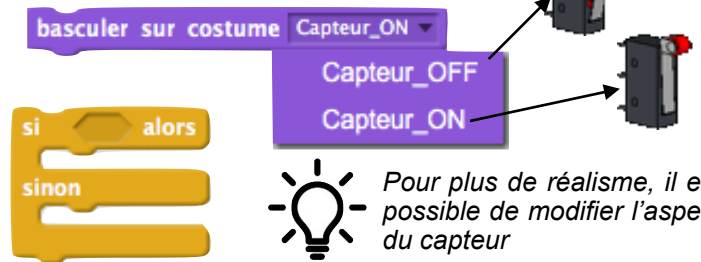
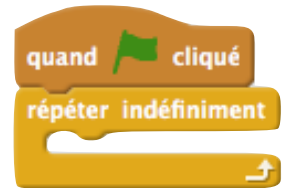
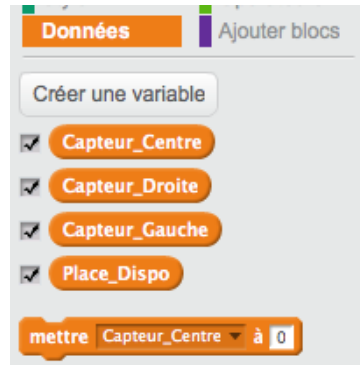
SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



Trottinette touché?

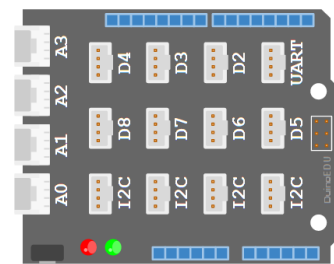
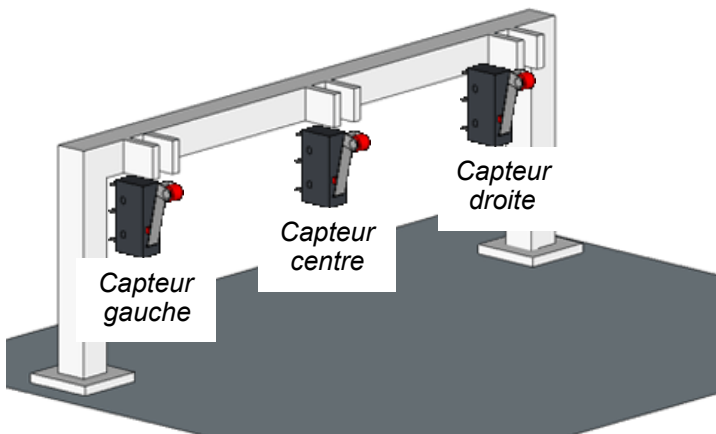
Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la trottinette touche le capteur)

Les variables à créer



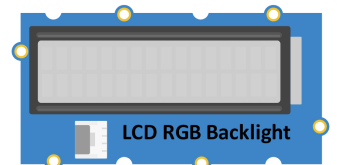
Pour plus de réalisme, il est possible de modifier l'aspect du capteur

INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE

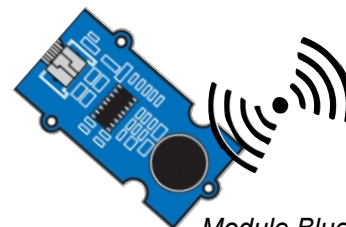


Interface programmable

Broches	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	Module Bluetooth
I2C	Afficheur LCD I2C



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth