



## Comment communiquer les informations à distances ?

CYCLE 4

Technologie

SÉQUENCE

04

Compétences

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques | <input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques     |
| <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser                              | <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable |
| <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes                 | <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps       |
| <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages                                  |   |

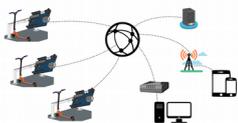
CT 2.7 Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades

CT 5.4 Piloter un système connecté localement ou à distance

CT 5.5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

CS5.6 Composants d'un réseau, architecture d'un réseau local, moyens de connexion d'un moyen informatique.

### Comment structurer les communications et quelles solutions retenir ?



#### Travail à faire

- Analyse du système réel :
  - Proposer différentes solutions pour communiquer les informations en indiquant les avantages et inconvénients ;
  - Justifier la solution à privilégier en justifiant le choix ;
  - A l'aide de la fiche de travail, structurer l'architecture du réseau en indiquant les équipements.
- Au niveau du réseau en classe :
  - Scanner le réseau WiFi a disposition en classe et indiquer : l'adresse IP, le masque de sous réseau du routeur et du smartphone ;
  - Indiquer l'adresse IP et les caractéristiques réseau du garage trott de votre îlot.

#### Critères de réussites

- J'ai proposé des solutions techniques pour communiquer les informations ;
- J'ai proposé une architecture de réseau cohérente ;
- J'ai indiqué des adresses IP cohérentes.

### Comment communiquer à distance le nombre de places disponibles ?



#### Travail à faire

- Compléter en fonction des paramètres réseau, le programme votre feuille ;
- Télécharger, ouvrir et compléter le programme du garage à trott ;
- Valider le bon fonctionnement sur maquette.

#### Critères de réussite

- J'ai correctement programmé l'adressage IP ;
- Le système connecté est fonctionnel.

### Valider le fonctionnement sur la maquette



#### Travail à faire

- Télécharger le fichier de simulation et indiquer les paramètres réseau permettant son bon fonctionnement.

#### Critères de réussite

- J'ai compris d'un appareil connecté possède une adresse IP ;
- J'ai compris le rôle d'un routeur ;
- J'ai compris comment accéder à un serveur de données